

OBJETIVO DAS MUDANÇAS

A PRÓPRIA **FIBA** DESTACA QUE AS ALTERAÇÕES TÊM QUATRO OBJETIVOS PRINCIPAIS:

1. TORNAR O JOGO MAIS FLUIDO;
2. AUMENTAR A SEGURANÇA DOS ATLETAS;
3. MELHORAR A CONSISTÊNCIA DA ARBITRAGEM;
4. REDUZIR COMPORTAMENTOS ANTIDESPATIVOS (COMO FLOPs E FALTAS TÁTICAS).



NOVAS REGRAS PARA O BASQUETEBOL

A PARTIR DO DIA 1
DE OUTUBRO DE 2026

Regras FIBA



FIBA

We Are Basketball



A FALTA ANTIDEPORTIVA FOI SUBSTITUIDA POR DUAS CATEGORIAS:

DI

FALTA
DISRUPTIVA

FL

FALTA
FLAGRANTE

CONFERE AS
DIFERENÇAS



FALTA DISRUPTIVA (DI)

FALTAS TÁTICAS PARA INTERRUPTER O JOGO

EXEMPLOS: parar contra-ataques ou
fazer falta propositadamente nos
segundos finais.

PENALIDADE: 2 LANCES
LIVRES + POSSE DE BOLA

NÃO CONTA PARA
DESQUALIFICAÇÃO DO JOGADOR
POR ACUMULAÇÃO (GD)



FALTA FLAGRANTE (FL)

FALTAS PERIGOSAS OU
EXCESSIVAMENTE
VIOLENTAS

PENALIDADE: 2 LANCES
LIVRES + POSSE DE BOLA

CONTA PARA DESQUALIFICAÇÃO
DO JOGADOR POR ACUMULAÇÃO
(GD)



NOVAS REGRAS PARA FALTAS TECNICAS

FT CATEGORIA 1

Infrações mais graves: simulação de falta (flop), provocações, desrespeito aos árbitros, gestos ofensivos.

CONTA PARA A DESQUALIFICAÇÃO

FT CATEGORIA 2

Infrações administrativas: Por exemplo, pendurar-se no aro sem necessidade, atrasar reposições, demorar para reiniciar o jogo.

NÃO CONTA PARA DESQUALIFICAÇÃO



ACUMULAÇÃO DE DESQUALIFICAÇÃO [GD]

**AGORA OCORRE
COM:**

- 2 FT DE CATEGORIA 1
- 2 FALTAS FLAGRANTES
- 1 FT CATEGORIA 1 + 1
FLAGRANTE



FLOP SERÁ PUNIDO COM:

AO SIMULAR UMA FALTA
PASSA A SER
CONSIDERADA **FALTA
TÉCNICA DE
CATEGORIA 1**, PODENDO
CONTRIBUIR PARA A
DESQUALIFICAÇÃO DO
JOGADOR.



NOVA DEFINIÇÃO DO ATO DE LANÇAMENTO

A FIBA clarificou as regras para evitar a "caça de faltas em lançamento".

Jogadas em que o atleta passa a bola ou desvia seu movimento do cesto após o contato faltoso deixam de ser consideradas ato de lançamento.

Lançamentos atrás da linha de meio campo, não serão considerados ato de lançamento, exceto em situações de final de tempo de cada quarto (ou prolongamento) ou do tempo de ataque (14/24 segundos).



INSTANT REPLAY SYSTEM (IRS) COM MAIS AÇÕES PÓSSÍVEIS

A REVISÃO DE VÍDEO
PODERÁ TAMBÉM SER
USADA PARA:

- classificar faltas (pessoal, disruptiva, flagrante ou desqualificante) em todas as situações;
- corrigir erros de cronômetro e posse de bola;
- analisar goaltending ou interferência após falta assinalada em jogador em ato de lançamento.

